Spielvorschlag

**Wühlsack**

Ein Sack wird mit etwa zehn verschiedenen Gegenständen gefüllt: mit einer Murmel, einem Kugelschreiber, einem Radiergummi ...

Anschließend hat jeder Spieler eine Minute Zeit, um die Gegenstände zu betasten (natürlich, ohne sie anzusehen). Danach muss jeder die Dinge erraten, die er ertastet hat.

Wer die meisten richtigen Gegenstände herausgefunden hat, ist der Gewinner.

**Geräusche raten**

Mit Hilfe eines Kassettenrecorders wurden zuvor Geräusche aufgenommen (Toilettenspülung, Verkehrsfunkpiepser, Vogelgezwitscher, laufender Motor eines Autos, laufender Motor eines Mofas, Türen knallen, etc) oder ein Kind macht hinter einem Tuch Geräusche. Welche Gruppe findet die meisten Geräusche heraus?